|  |
| --- |
| Laboratorio de Computación  Salas A y B |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Claudia Rodríguez Espino. |
| *Asignatura:* | Fundamentos de la programación. |
| *Grupo:* | 1104 |
| *No de Práctica(s):* | Práctica 4: |
| *Integrante(s):* | Martha Edith Rodríguez Maldonado. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* | 43 |
| *Semestre:* | 1er semestre |
| *Fecha de entrega:* | 9 de septiembre de 2018. |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Objetivo:

Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

Desarrollo:

Para comenzar con esta práctica primeramente tuvimos que entender lo que es un diagrama de flujo.

Un diagrama de flujo es la representación gráfica de un proceso, en este caso específico es la representación de un algoritmo.

El diagrama de flujo nos describe un proceso para documentar, estudiar, planificar o mejorar procesos que se podrían considerar abstractos, pues con la ayuda de esta herramienta gráfica podemos comprender estos conceptos y volverlos sencillos y claros.

Para la programación, un diagrama de flujo es elemental en el momento de la codificación, pues si se plantea un algoritmo debidamente, nos ayudará al momento de codificar un programa.

Un diagrama de flujo tiene ciertas figuras utilizadas para cosas específicas, tales como:



**Actividad 1.**

Diagrama de flujo de área del círculo.



**Actividad 2.**

Diagrama de flujo de sistema de ecuaciones.



**Actividad 3.**

Fórmula general.



Conclusión:

Los diagramas de flujo son verdaderamente útiles, pues al hacer uno nos ayuda para entender los pasos a seguir en el momento en el que se lleva a cabo la escritura de un código.

Me parece que muchas veces no vemos la importancia que tienen éstos en nuestro medio de trabajo, pero aprendiendo a hacerlos y usarlos, las cosas cambian grandemente.

Para mi esta práctica fue muy útil porque me ayudó a entender mejor como elaborara un programa y también me ayudó a plantear el código de una manera fácil y entendible.